



Основи програмирања 1

Одсек Висока ИЦТ школа



Циљеви предмета

- Разумети како рачунар извршава корисничке програме
- Препознавати и писати једноставне програме у језику С



Исходи предмета

- Студент ће научити основне алгоритме и биће способан да самостално реализује једноставније програме



Садржај предмета

- Рачунари и програмирање
- Увод у С
- Нумерички системи
- Представа податак а инструкција у рачунару
- Типови података
- Оператори
- Контрола тока
- Низови
- Функције



Настава

- Предавања и аудиторне вежбе: 4+4 часа недељно(8 ЕСПБ)



Предиспитне обавезе и испит

- Колоквијум
- Испит



Литература

- Laslo Kraus, Programski jezik C sa rešenim zadacima, Akademska Misao, 2008. god (udžbenik)
- Dr. Zorica Mihajlović, Rešeni zadaci iz Osnova programiranja, Visoka ICT Škola, 2009. god.
- Milan Čabarkapa: C – Osnovi programiranja, Krug, Beograd 1996. (udžbenik sa zadacima)
- Материјал на школској платформи за учење
- Softver: Microsoft Visual Studio (samo C++, pošto paket sadrži i druge programske jezike)



Основи програмирања 1

Odsek Visoka ICT škola