



Praktikum iz objektnog web programiranja

Odsek Visoka ICT škola



Ciljevi predmeta

- Sticanje osnovnih praktičnih znanja iz oblasti objektno orijentisanog programiranja upotrebom programskog jezika JavaScript za izradu web orijentisanih informacionih sistema i softvera uz interaktivno korišćenje elemenata korisničkog interfejsa, serverskih aplikacija i web servisa



Ishodi predmeta

- Student je obučen za izradu softvera na jeziku JavaScript korišćenjem principa objektno orijentisanog programiranja, naprednih tehnika i biblioteka jezika JavaScript namenjenih podršci korisničkom interfejsu informacionih sistema u oblasti Internet tehnologija, računarskih mreža i medicinske informatike. Student može uspešno da primenjuje razvojna okruženja, biblioteke, okvire i šablone za programski jezik JavaScript.



Sadržaj predmeta

- TypeScript
 - Osnove
 - Interfejsi
 - Klase
 - Konstruktori
 - Moduli



Sadržaj predmeta

- Angular
 - Osnove
 - Komponente
 - Moduli
 - Direktive
 - Servisi
 - Dependency injection
 - Data binding
 - Event binding
 - Property binding
 -



Predispitne obaveze

- Izrada projekta single-page aplikacije (40 bodova)
- Predaja u devetoj ili desetoj nedelji trimestra
- Uslov za ispit je položen projekat (21 – 40 bodova)



Literatura

- Studenti će dobijati materijale sa auditornih vežbi (u elektronskoj formi na sajtu webdizajn.ict.edu.rs)
- Pored toga, veliki broj dodatnih materijala, primera, uputstava i sl. može se naći na istom sajtu
- Zvanična online dokumentacija okvira



Praktikum iz objektnog web programiranja

Milena Čančarević, master inž.

milena.cancarevic@ict.edu.rs