



# Osnovi Programiranja I

O predmetu

# Ciljevi

- Razumeti kako kompjuter izvršava korisničke programe
- Prepoznavati i pisati jednostavne programe u jeziku C

# Sadržaj

- Računari i programiranje
- Uvod u C
- Numerički sistemi
- Predstava podataka i instrukcija u računaru
- Tipovi podataka
- Operatori
- Kontrola toka
- Nizovi
- Funkcije

# Materijal

- Može se naći na adresi *kursevi.ict.edu.rs* (platforma za e-učenje)
- Studenti dobijaju lozinku pomoću koje se prijavljuju na sajt
- Ime predmeta na sajtu Kursevi: Osnovi programiranja 1 KT/PLS/BPI
- Na sajtu mogu da se skinu materijali sa predavanja i vežbi i da se prate vesti u vezi s kursom

# Organizacija nastave

- Predavanja i auditorne vežbe: 4+4 časa nedeljno

# Predispitne obaveze i ispit

- 1 teorijski kolokvijum u sedmoj ili osmoj nedelji (30 poena), treba osvojiti bar 10 poena.
- Ispit: 70 poena, uslov za polaganje je minimum 35 poena na ispitu i minimum 50 poena ukupno (kolokvijum nije uslov).

# Literatura i softver

- Dr. Zorica Mihajlović, Rešeni zadaci iz Osnova Programiranja, Visoka ICT Škola, 2009. god.
- Laslo Kraus, Programski jezik C sa rešenim zadacima, Akademska Misao, 2008. god.
- Milan Čabarkapa: C – Osnovi programiranja, Krug, Beograd 1996.
- Softver: Microsoft Visual Studio – download (samo C++, pošto paket sadrži i druge programske jezike)

# Pitanja i konsultacije

- Predavanja: Nenad Teofilović  
[nenad.teofilovic@ict.edu.rs](mailto:nenad.teofilovic@ict.edu.rs)
  - Konsultacije: u definisanom terminu uz prethodnu najavu e-mailom bar 24 sata ranije
- Vežbe: Slobodan Čabarkapa  
[slobodan.cabarkapa@ict.edu.rs](mailto:slobodan.cabarkapa@ict.edu.rs)