

Студијски програм: Електронске комуникације - модул СИ
Врста и ниво студија: Специјалистичке струковне студије
Назив предмета: Програмирање рачунарске графике
Статус предмета : обавезни
Број ЕСПБ: 6
Услов: нема
Циљ предмета
Оспособљавање студента да имплементира 2D и 3D графичке апликације, и да разуме основне алгоритме рачунарске графике, архитектуру графичког хардвера и OpenGL архитектуру.
Исход предмета:
Препознавање потребе за проширивање функционалност базе података програмирањем дела функционалних захтева као и самостално креирање компоненти у процедуралном језику PL/SQL.
Садржај предмета:
<i>Теоријска настава</i>
Основе. Дефинисање променљивих и типова података. Коришћење SQL-а и PL/SQL-у. Програмске структуре које контролишу ток извршавања. Курсори и параметри. Композитни типови података. Коришћење процедура, функција и пакета. Изузеци. Тригери. Побољшање PL/SQL перформанси. Препознавање и управљање зависностима.
<i>Практична настава</i> (вежбе, ДОН, студијски истраживачки рад)
Студенти се у лабораторији обучавају да самостално креирају компоненте језика PL/SQL користећи Oracle SQL Developer.
Литература:
Oracle 10g – PL / SQL програмирање. Скот Урман, Рон Хардмен, Мајкл Мек Лафлин, Микрокњига
Oracle PL/SQL by Example, Бењамин Росензвег, ЕленаСилвестрова, WILEY 2009
Oracle Academy Curriculum, Oracle Database Programming with PL/SQL, 2013.