

Студијски програм/студијски програми : Интернет технологије – модул Web програмирање, модул Администрирање рачунарских мрежа, модул Медицинска информатика
Врста и ниво студија: основне струковне студије
Назив предмета: Мултимедијалне анимације
Статус предмета: обавезни, изборни, изборни
Број ЕСПБ: 5
Услов: нема
Циљ предмета Упознавање основних теоријских и практичних знања из области креирања и програмирања мултимедијалног садржаја у Flash Develop окружењу у језику ActionScript 3.
Исход предмета Очекује се да студент треба да зна да програмира интерактивне, динамичке и комерцијално оријентисане Flash анимације коришћењем језика ActionScript 3.0.
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Flash Develop платформа. Типови променљивих, категоризација података, оператори, петље, функције, догађаји и низови у ActionScript-у. Објекти, класе, својства и методе ActionScript-а. Timeline контрола и рад са покретним објектима. Рад са звуком и видео клиповима. Flash форме и динамичка поља. Рад са XML фајловима. Превођење кода и отклањање грешака. <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Лабораторијске вежбе студентима пружају могућност да имплементирају добијена теоријска знања у конкретне Flash анимације. Студенти треба да науче да ове анимације, поред интерактивности са корисником, оптимизују и припреме за интеграцију у web страницу.
Литература 1. R. Shupe, Z. Rosser, Learning action script 3.0, O'Reilly Media, 2007. 2. J. Makar, D. Patterson, Flash 8 Action script, Kompjuter biblioteka, Beograd, 2006.