

Табела 5.2. Спецификација предмета

Студијски програм : Интернет технологије			
Назив предмета: Објектно оријентисано програмирање			
Наставник/наставници: Миланко Краговић			
Статус предмета: Обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: Објектно оријентисано програмирање			
Циљ предмета Стицање знања о напредним концептима објектно оријентисаног програмирања и развој апликација са графичким корисничким интерфејсом. Користи се програмски језик C#.			
Исход предмета Студент може самостално да прави мање порграме коришћењем принципа објектно оријентисаног програмирања и графичког корисничког интерфејса употребом програмског језика C#.			
Садржај предмета			
<i>Теоријска настава</i>			
1. Основни принципи ООП: енкапсулација, наслеђивање и полиморфизам 2. Обрада изузетака 3. Вредносни типови, структуре, boxing и unboxing 4. UML класни дијаграми 5. Интерфејси 6. Рад са колекцијама 7. LINQ 8. Развој десктоп апликација			
<i>Практична настава</i>			
Вежбе на којима се раде примери задатака који прате теоријску наставу. Користи се развојно окружење.			
Литература			
Matt Weisfeld, Objekto orijentisani način mišljenja, CET, Beograd, 2020. Laslo kraus, Programski jezik C# sa rešenim zadacima, Akademska Misao, Beograd, 2019. Mark j. Price, C# 10 i .NET 6 moderan međuplatformski razvoj, Kompjuter biblioteka, Beograd, 2022. Laslo Kraus, Rešeni zadaci iz programskog jezika C#, Akademska Misao, Beograd, 2017. Званична Мајкрософт документација за .NET - https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/			
Број часова активне наставе	Теоријска настава: 4	Практична настава: 2	
Методe извођења наставе			
Комбинована метода која у теоријској настави подразумева фронтални рад уз коришћење савремене опреме (пројектор, лаптоп, електронска табла).			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	0	писмени испит	50
практична настава	0	усмени испт	0
колоквијум-и	50	
семинар-и	0		