

Табела 5.2. Спецификација предмета

Студијски програм : Интернет технологије			
Назив предмета: ООП Јава 2			
Наставник/наставници: Ненад Теофиловић			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: нема			
Циљ предмета Оспособљавање студената да пројектују и развијају мрежне апликације са графичким корисничким интерфејсом на језику Јава коришћењем сложенијих концепата објектно оријентисаног и мрежног програмирања.			
Исход предмета Очекује се да студент може успешно да користи развојна окружења за програмски језик Јава у процесу пројектовања и одржавања сложених софтверских апликација са графичким корисничким интерфејсом.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> 1. Генеричке класе, колекције. 2. Пројектни обрасци (Command, Composit, Strategy). 3. Јава и нерелационе базе података. 4. Објектно-релациони мапер (ORM). 5. Управљање догађајима. 6. Dependency injection и unit тестирање у Јави. 7. Вишеслојна архитектура и коришћење актуелног оквира (framework) за имплементацију те архитектуре. <i>Практична настава</i> Израда апликације на основу горе наведених технологија у неком развојном окружењу, као семинарски рад.			
Литература 1. Herbert Schildt: Java: Java JDK 9, Kompletan priručnik, prevod 10. izdanja, 2018. 2. Alan Shalloway, James R. Trott: Projektni obrasci, Mikroknjiga, 2004.			
Број часова активне наставе	Теоријска настава: 3	Практична настава: 3	
Методe извођења наставе Комбинована метода која у подразумева како фронтални рад уз коришћење савремене опреме (пројектор, лаптоп, електронска табла), тако и индивидуални рад у лабораторији уз подстицање студентске активности.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања		писмени испит	50
практична настава		усмени испт	
колоквијум-и		
семинар-и	50		