

Табела 5.2. Спецификација предмета

Студијски програм : Интернет технологије			
Назив предмета: ООП С# 1			
Наставник/наставници: Миланко Краговић			
Статус предмета: Обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: Објектно оријентисано програмирање			
Циљ предмета Оспособљавање студента за програмирање у језику С# и .NET Framework-у, развој апликација по слојевима употребом трослојне архитектуре са графичким корисничким интерфејсом која приступа бази података.			
Исход предмета Очекује се да студент разуме теоријске основе развоја софтвера по слојевима и да може самостално да пројектује и имплементира малу апликацију са трослојном архитектуром (графички кориснички интерфејс, пословна логика и приступ подацима у релационој бази података) применом принципа објектно оријентисаног програмирања и .NET технологија.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> 1. Специфичности програмског језика С# 2. .NET Framework, 3. Делегати, 4. LINQ, 5. Програмирање по слојевима, 6. Слој за приступ подацима: Entity Framework, 7. Слој са пословном логиком, 8. Слој са графичким корисничким интерфејсом <i>Практична настава</i> Вежбе на којима се раде примери задатака који прате теоријску наставу. Користи се развојно окружење.			
Литература Mark j. Price, <i>С# 10 и .NET 6 moderan међуплатформски развој</i> , Компјутер библиотека, Београд, 2022. Skeet, Jon. <i>С# in Depth</i> . Manning, 2011. Smith, Jon. <i>Entity Framework core in action</i> . Simon and Schuster, 2021. Званична Мајкрософт документација за .NET - https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/			
Број часова активне наставе	Теоријска настава: 4	Практична настава: 2	
Методe извођења наставе Комбинована метода која у теоријској настави подразумева фронтални рад уз коришћење савремене опреме (пројектор, лаптоп, електронска табла).			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	0	писмени испит	50
практична настава	0	усмени испит	0
колоквијум-и	50	
семинар-и	0		