

Студијски програм: Интернет технологије, Телекомуникације, Поштанске и банкарске технологије
Врста и ниво студија: Основне струковне студије, први степен
Назив предмета: Мултимедијалне анимације
Статус предмета: изборни, изборни, изборни
Број ЕСПБ: 5
Услов: нема
<p>Циљ предмета</p> <p>Упознавање основних теоријских и практичних знања из области креирања и програмирања мултимедијалног садржаја у Flash Develop окружењу у језику ActionScript 3.</p>
<p>Исход предмета</p> <p>Очекује се да студент треба да зна да програмира интерактивне, динамичке и комерцијално оријентисане Flash анимације коришћењем језика ActionScript 3.0.</p>
<p>Садржај предмета</p> <p><i>Теоријска настава</i></p> <p>Поглавља предмета: Flash Develop платформа. Типови променљивих, категоризација података, оператори, петље, функције, догађаји и низови у ActionScript-у. Објекти, класе, својства и методе ActionScript-а. Timeline контрола и рад са покретним објектима. Рад са звуком и видео клиповима. Flash форме и динамичка поља. Рад са XML фајловима. Превођење кода и отклањање грешака.</p> <p><i>Практична настава (вежбе, ДОН, студијски истраживачки рад)</i></p> <p>Лабораторијске вежбе студентима пружају могућност да имплементирају добијена теоријска знања у конкретне Flash анимације. Студенти треба да науче да ове анимације, поред интерактивности са корисником, оптимизују и припреме за интеграцију у web страницу.</p>
<p>Литература</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. R. Shupe, Z. Rosser, Learning action script 3.0, O'Reilly Media, 2007. 2. J. Makar, D. Patterson, Flash 8 Action script, Kompjuter biblioteka, Beograd, 2006.